

# 3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator)

提出日：2011年11月22日(火) 授業開始時まで

## 課題内容

### 授業で作成した「バナナ」のモデリング

授業中に扱った「バナナ」を表面材質まで含めモデリングを行い完成させること。  
 ホリゾントを作成し、無限遠光源を用いて効果的に照明を使用すること。

上記内容をレンダリングし、画像データとして保存後、Illustrator にて  
 A4 用紙 1 枚に配置し、印刷して提出。

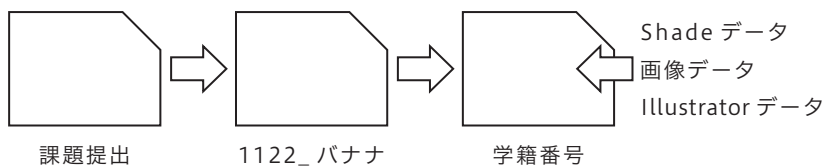
## 提出方法

上記内容を Illustrator 上で配置後、印刷したもの、またその  
 Shade データと画像を配置した Illustrator データを提出。

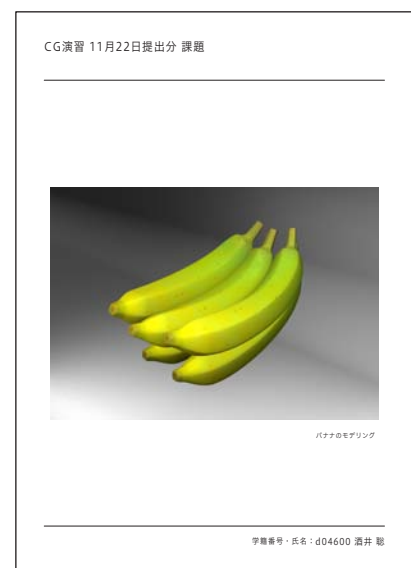
- データ：Shade データ (.shd) 計 1 個
- 画像データ (.jpg) 計 1 個
- Illustrator データ (.ai) 計 1 個

印刷物：計 1 枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→  
 「1122\_ バナナ」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その  
 中にデータを提出すること。



### 課題見本



\* 課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。  
 上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡