

# 3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator)

提出日：2011年11月15日(火) 授業開始時まで

## 課題内容

### 授業で作成した「葉っぱ」のモデリング

授業内で説明を行った表面材質やホリゾン、面光源の設定をふまえて各自モデリングを行った「葉っぱ」をより美しくレンダリングして提出すること。  
また、レンダリングされた画像の解像度についても再度、見直しを行い美しい印刷を行うこと。  
解像度が明らかに低いもの（印刷物として適正でないもの）は、減点対象とします。

上記内容をレンダリングし、画像データとして保存後、Illustrator にてA4 用紙 1 枚に配置し、印刷して提出。

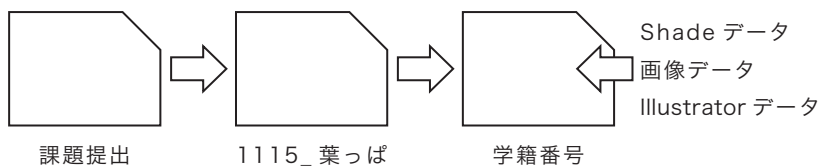
## 提出方法

上記内容を Illustrator 上で配置後、印刷したもの、またその Shade データと画像を配置した Illustrator データを提出。

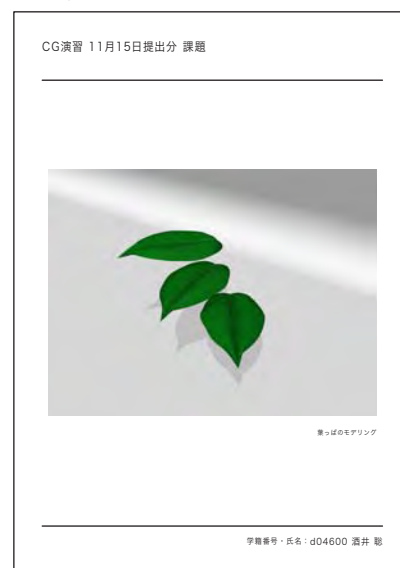
データ：Shade データ (.shd) 計 1 個  
画像データ (.jpg) 計 1 個  
Illustrator データ (.ai) 計 1 個

印刷物：計 1 枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「1115\_葉っぱ」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



課題見本



\*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。  
上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡