

# 3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator、jpeg)

提出日：2011年11月1日(火) 授業開始時まで

## 課題内容

### 授業で作成した「砂時計」のモデリング

授業中に扱った「砂時計」を表面材質まで含めモデリングを行い完成させること。  
 ガラスの表面材質をうまく仕上げるコツとして、「拡散反射 + 反射 + 透明 = 1」になるよう設定を行うときれいな透明な材質が出来ます。

上記内容をレンダリングし、画像データとして保存後、Illustrator にて A4 用紙 1 枚に配置し、印刷して提出。

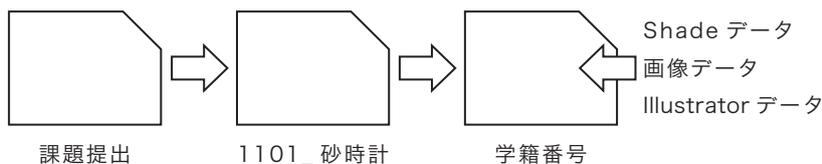
## 提出方法

上記 2 点の内容を課題見本のように配置後、印刷したもの、またその Shade データ、レンダリングをした画像 (.jpg) とその画像を配置した Illustrator データを提出。

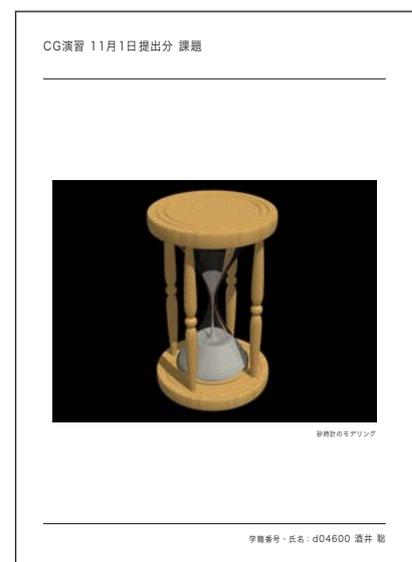
データ：Shade データ (.shd) 計 1 個  
 画像データ (.jpg) 計 1 個  
 Illustrator データ (.ai) 計 1 個

印刷物：計 1 枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「1101\_砂時計」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



課題見本



\*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。  
 上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡